

PROGETTO 10.8.4.A1-FSEPON-CA-2016-19

**Avviso 6 - 6076 del 04/04/2016 - FSE -Formazione in servizio
all'innovazione didattica e organizzativa**

CORSI RIVOLTI AL TEAM PER L'INNOVAZIONE

(le date sono orientative)

BYOD: DIDATTICA DIGITALE INTEGRATA



Date previste per il corso 01/10/2016 – 31/11/2016

DESTINATARI

Docenti –Scuola Primaria e Secondaria di 1° e 2° Grado.

COMPETENZE SPECIFICHE

Competenza sull'utilizzo di dispositivi in modalità BYOD
Competenze sui servizi cloud per la scuola

INCLUSIONE E TECNOLOGIE WEB 2.0



Date previste per il corso 01/02/2017 – 31/03/2017

DESTINATARI

Docenti – Scuola infanzia, Scuola Primaria e Secondaria di 1° e 2° Grado.

COMPETENZE SPECIFICHE

Conoscere e saper utilizzare software didattico accessibile
Competenze nell'utilizzo di strumenti compensativi per alunni BES, basate su tecnologie Web 2.0

CODING E ROBOTICA EDUCATIVA



Date previste per il corso 03/04/2017 – 30/06/2017

DESTINATARI

Docenti – Scuola infanzia, Scuola Primaria e Secondaria di 1° Grado.

COMPETENZE SPECIFICHE

Progettare e gestire scenari di apprendimento che utilizzano il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa come strumenti utile a favorire l'inclusione.

CLASSI VIRTUALI E PIATTAFORME E-LEARNING



Date previste per il corso 30/06/2017 – 30/06/2017

DESTINATARI

Docenti –Scuola Primaria e Secondaria di 1° e 2° Grado.

COMPETENZE SPECIFICHE

Conoscere le principali piattaforme E-learnig
Competenze di base nell'utilizzo del MOODLE

CLOUD E COMUNICAZIONE IN RETE



Date previste per il corso 02/05/2017 – 30/06/2017

DESTINATARI

Docenti –Scuola Primaria e Secondaria di 1° e 2° Grado.

COMPETENZE SPECIFICHE

Conoscere le principali piattaforme digitali scolastiche di
pratica e di ricerca Competenze nell'utilizzo di piattaforme
specifiche per la didattica

LIBRI DIGITALI E CONTENUTI INTEGRATIVI



Date previste per il corso 02/10/2017 – 30/11/2017

DESTINATARI

Docenti –Scuola Primaria e Secondaria di 1° e 2° Grado.
, con priorità per i docenti dell'area Umanistica e linguistica.

COMPETENZE SPECIFICHE

Competenze sulla produzione di libri digitali e sul digital
storytelling.